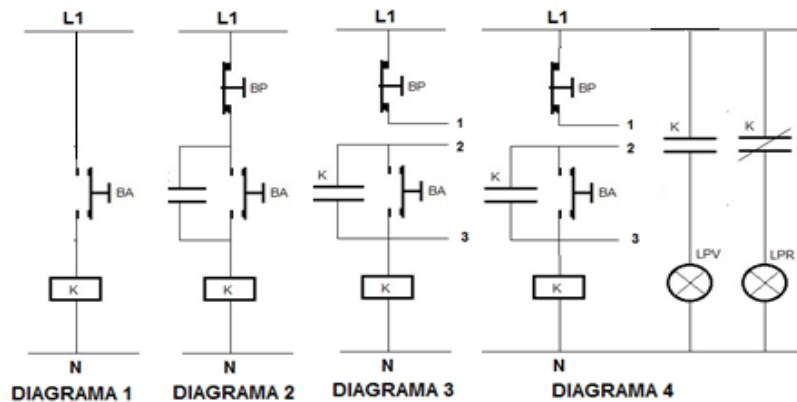


DIAGRAMAS ELECTRICOS BASICOS



COMPONENTES

BP Botón de paro
 BA Botón de arranque
 LVP Lámpara verde (arrancado)
 LPR Lámpara roja (parado)
 RS Relevador de sobrecarga
 LPA Lámpara sobrecarga activada
 K Contactor
 S Selector

DIAGRAMA 1, 2, 3, 4

- 1 Solo Arrancara si esta oprimido el Botón.
- 2 Activación sin rele de sobrecarga
Sistema resistencias calefactoras, hornos inductivos, alumbrado
- 3 Anterior pero con salidas a control remoto
- 4 Con lamparas indicadores

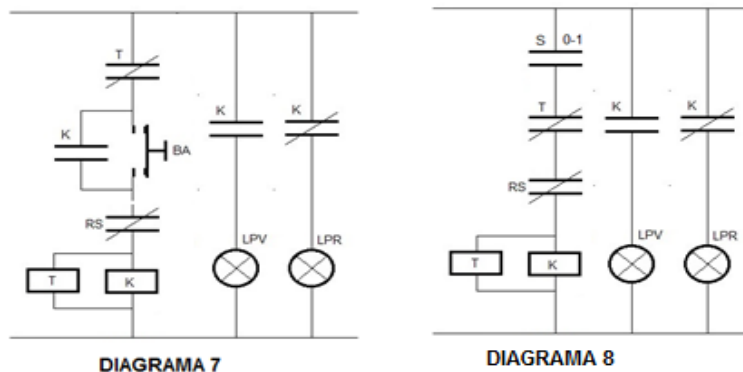
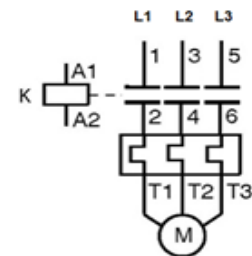
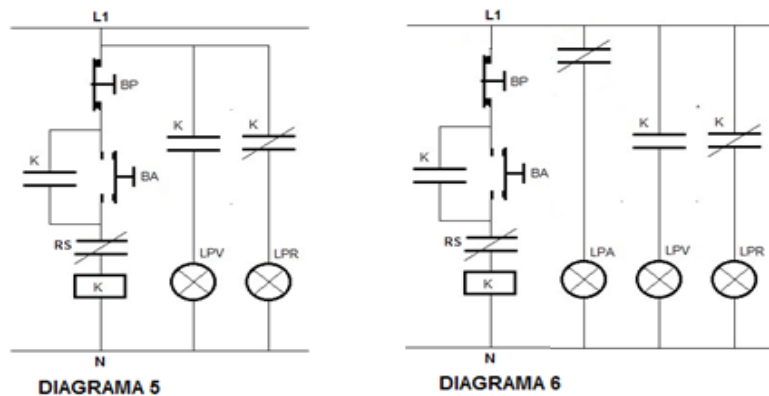


DIAGRAMA 5, 6, 7, 8

- 5 Arrancador sa tensión plena con lamparas piloto indicando el estado.
- 6 Anterior, incluido lámapara de sobrecarga
- 7 Con Timer ON-DELAY. Se arranca y va a parar al tiempo ajustado
- 8 Si esta activado el Selector 0-1, el timer ciclico simetrico o asimetrico, mandara a prender y apagar.

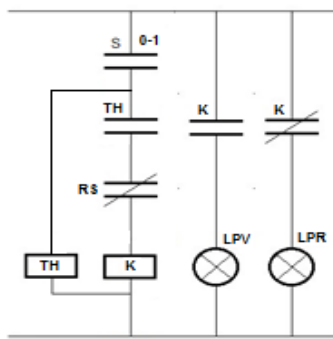


DIAGRAMA 9

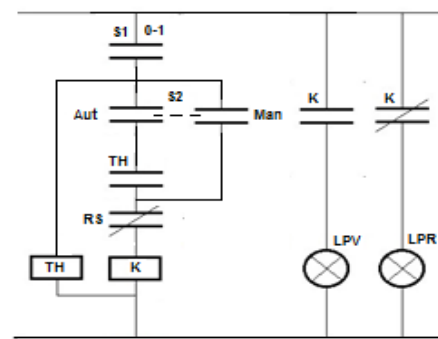


DIAGRAMA 10

DIAGRAMA 9, 10

9 Si esta activado S, el control Horario dará el estado de operación de acuerdo al programa.

10 Diagrama con un selector MAN-AUT

Si esta en AUT, será controlado por el control Horario, y si está en Manual se activará

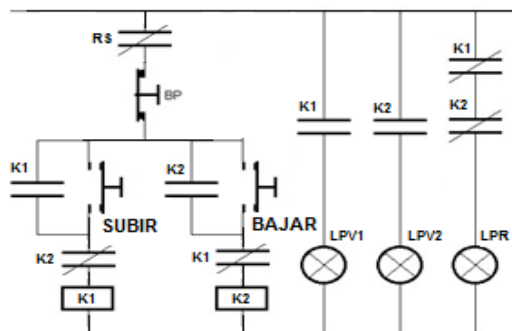


DIAGRAMA 11

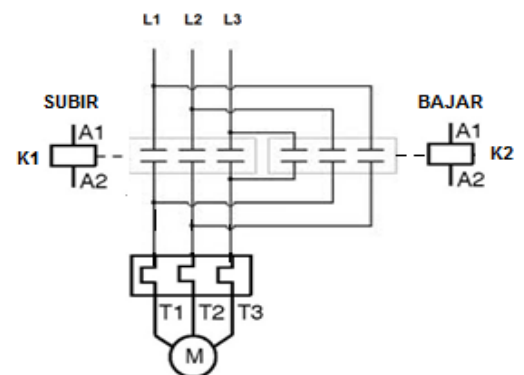


DIAGRAMA 11, 12

11 TÍPICO DE UN REVERSIBLE

Aplicaciones en donde el sistema necesita poder tener al motor en 2 sentidos de giro. aplicaciones: Gruas, elevadores....

K1 hace girar en un sentido y K2 inverso

12 Diagrama anterior, pero con botonera a control remoto

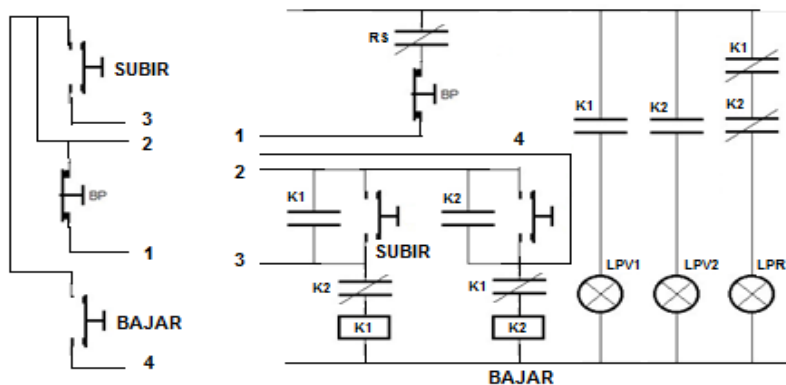


DIAGRAMA 12

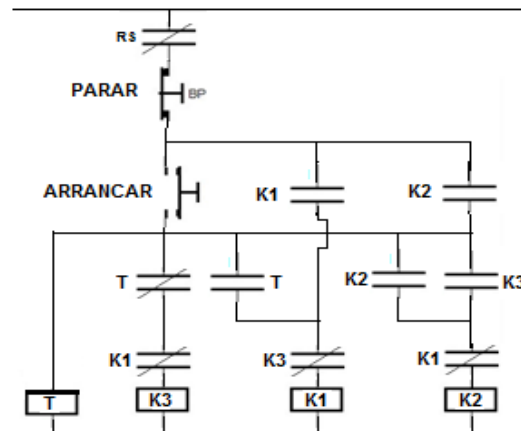
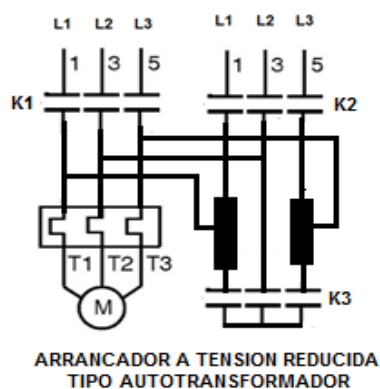


DIAGRAMA 13

SECUENCIA DE ARRANQUE

- Apretar botón de arrancar
- Se cierra K3
- e inmediatamente se cierra K2 y quedan enclavados
- Al llegar el timer ON DELAY a su tiempo normalmente 6 a 8 segundos, abre su contacto normalmente cerrado y cierra el abierto.
- Esto hace la apertura de K3
- Al abrir K3, se cierra K1
- Y al cerrar K1, abre a K2.

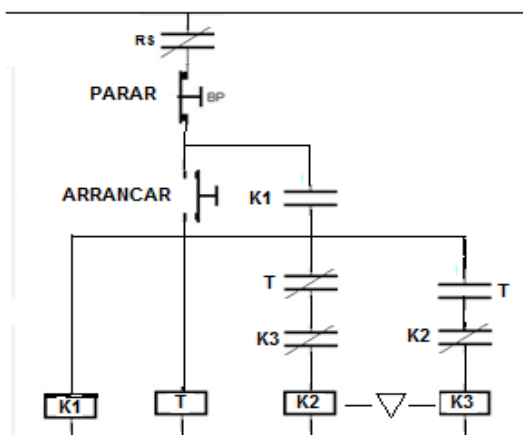
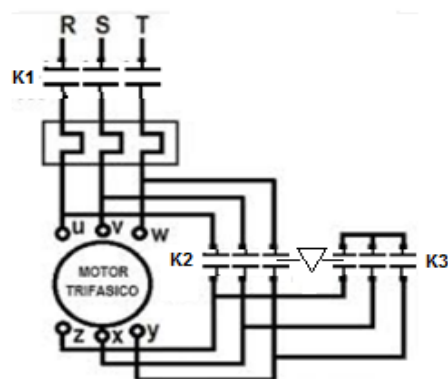


DIAGRAMA 14

DIAGRAMA 14

Arrancador Estrella-Delta

Secuencia:

- Oprimir botón Arrancar
- Se cierra K1 y lo deja enclavado
- Así mismo el Timer y K2
- Al llegar a su tiempo el timer, abre a K2
- inmediatamente cierra K3, Dejándolo en DELTA